

## **CORSO BASE CAD 2D**

*Formazione e conoscenza degli strumenti CAD  
per il disegno tecnico e industriale*

<p><b>DESTINATARI</b></p> <p>Tutti Particolarmente indicato per tecnici, operatori del settore elettrico, industriale, edile. Disegnatori e progettisti.</p> <p><b>PREREQUISITI</b></p> <p>Ai partecipanti è richiesta la conoscenza base del disegno tecnico bidimensionale e l'uso del sistema operativo Windows.</p> <p><b>DURATA del CORSO</b></p> <p>36 ore</p> <p><b>ATTESTATO FINALE</b></p> <p>Attestato di Frequenza</p> <p><b>NOTE</b></p> <p>12 Lezioni in moduli da <b>tre ore</b> il Lunedì e Giovedì</p> <p><b>Data di inizio:</b> 9 maggio 2013</p> <p><b>Costo:</b> 300 euro + iva (minimo 8, massimo 12 partecipanti)</p> <p><b>SOFTWARE UTILIZZATO:</b> Draftsight</p>	<p><b>OBIETTIVI FORMATIVI</b></p> <p>Il corso ha l'obiettivo di fornire competenze riguardanti il funzionamento di base e all'utilizzo di un software applicativo CAD 2D. Si apprenderanno la struttura generale del software CAD 2D e le regole di realizzazione di un disegno tecnico bidimensionale. Si utilizzeranno i comandi principali del programma. Saranno fornite adeguate competenze per un autonomo lavoro con il software CAD 2D in termini realistici con applicazioni dirette e simulazioni al PC di casi reali.</p> <p><b>CONTENUTI</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Introduzione al disegno tecnico: simbologie ISO e standard;</b></li><li>- <b>L'interfaccia utente;</b></li><li>- <b>Aree di lavoro e linee guida (Snap Tool);</b></li><li>- <b>Scorciatoie da tastiera;</b></li><li>- <b>Apertura, creazione e salvataggio degli elaborati;</b></li><li>- <b>Strumenti di disegno che facilitano il lavoro;</b></li><li>- <b>Visualizzazione;</b></li><li>- <b>Coordinate e sistemi di riferimento (assolute, relative, polari);</b></li><li>- <b>Comandi del disegno;</b></li><li>- <b>Salvataggio e recupero del proprio lavoro;</b></li><li>- <b>Modifiche geometriche al disegno e agli oggetti;</b></li><li>- <b>Layer e proprietà;</b></li><li>- <b>Testi, tabelle e loro modifica;</b></li><li>- <b>Comandi di misura (quotatura, analisi, stili, modifica);</b></li><li>- <b>Le proprietà in un disegno;</b></li><li>- <b>I blocchi;</b></li><li>- <b>Attributi di un layer, di un blocco, di una entità;</b></li><li>- <b>Tavolozze strumenti;</b></li><li>- <b>Le selezioni (metodi e raggruppamento oggetti);</b></li><li>- <b>Produzione per la stampa;</b></li><li>- <b>Simulazioni in aula di casi reali ed applicazione delle nozioni apprese ogni due lezioni (6 ore);</b></li></ul> <p><b>MODALITÀ FORMATIVA</b></p> <p>Lezioni frontali con esercitazioni e simulazioni al PC.</p> <p><b>DOCENTE: DOTT. ERMANNO NARDELLI</b> Laurea Magistrale in Design, Comunicazione Visiva e Multimediale con lode. Docente certificato ADOBE. Svolge attivamente formazione professionale in enti a partecipazione pubblica ed enti privati. Esperto in modellazione tridimensionale, prototipazione e animazione grafica computerizzata.</p>
--	--